
객체지향프로그래밍 이해하기 2

13주차_02

한 동 대 학 교
김 경 미 교수

학습목표

- method를 다양하게 활용하기
- 연산자 중복 정의 이해하기
- 상속 개념 이해하기
- 간단한 게임 만들어 보기

강의 요약

- **method를 다양하게 활용하기**
 - method 정의하고, 호출하기
- **연산자 중복 정의 이해하기**
 - 기존에 사용하는 내장형 연산자의 데이터 타입과 형태와 동작이 유사하도록 재정의하는 것
- **상속 개념 이해하기**
 - class가 여러 개 정의되었을 때, 부모 클래스가 자식 클래스로 부모 클래스의 모든 속성을 물려주는 것
- **간단한 게임 만들어 보기**